

```

let a = 5;
let b = 'world';
const c = true;
let d = a > 3;
let e = b + ' hello';
let f = typeof a === 'number';
let g = typeof b === 'string';
let h = (a * 10) > 50;
let i = c && d;
let j = !c;

```

1. Varijabla `a` je tipa `number`. [Točno] (Pojašnjenje: Varijabla `a` je inicijalizirana s vrijednošću 5, koja je tipa `number`.)
2. Izraz `(a * 10) > 50` ima vrijednost `false`. [Točno] (Pojašnjenje: Izraz `(a * 10) > 50` se evaluira u `false` jer je `a * 10` jednako 50, i tada usporedba postaje `50 > 50`, što je `false`.)
3. Konkatenacija niza `b` i niza `' hello'` rezultira nizom `'world hello'`. [Netočno] (Pojašnjenje: Pri konkatenaciji niza `b` (`'world'`) i niza `' hello'`, redoslijed je obrnut, čime se dobiva `'world hello'` umjesto očekivanog rezultata.)
4. Varijabla `f` ima vrijednost `true` jer je tip varijable `a` broj. [Točno] (Pojašnjenje: Varijabla `f` koristi `typeof` operator za provjeru da li je `a` tipa `number`, što je točno.)
5. `let g = typeof b === 'string'`; rezultira s `false`. [Netočno] (Pojašnjenje: Izraz `let g = typeof b === 'string'`; evaluira se u `true` jer je `b` niz (tip `string`).)
6. Izraz `!c` daje `false` jer je konstanta `c` inicijalizirana s `true`. [Točno] (Pojašnjenje: Operator `!` je logički NE operator koji promjena vrijednost `true` u `false`, što znači da izraz `!c` daje `false`.)
7. Vrijednost varijable `i` je `true` jer su `i` i `d` `true`. [Točno] (Pojašnjenje: Varijabla `i` koristi logički I operator da provjeri jesu li `c` i `d` istiniti; oba su `true`, pa je i `i` `true`.)
8. Ako je `i` `true`, onda je i `j` `true`. [Netočno] (Pojašnjenje: Varijabla `j` je inverzija vrijednosti konstante `c` koristeći logički NE operator. Vrijednost `i` ne utječe na vrijednost `j`.)
9. Operatori `typeof` se koriste za provjeru tipa varijabli `a` i `b`. [Točno] (Pojašnjenje: U programu se koristi `typeof` operator za provjeru jesu li varijable `a` i `b` tipova `number` i `string`, odnosno.)
10. Izraz `d = a > 3`; i izraz `h = (a * 10) > 50`; oba evaluiraju u isti Boolean rezultat. [Netočno] (Pojašnjenje: Izraz `d = a > 3`; evaluira u `true` jer je `a` veće od 3, dok izraz `h = (a * 10) > 50`; evaluira u `false`.)

```

let a = 10;
let b = 5;
const c = "hello";
let d = true;
let e = a + b;
let f = c + " world";
let g = d && false;
let h = e > 10;
let i = typeof a === "number";
let j = typeof d === "string";

```

1. Vrijednost varijable **e** je 15 [Točno] (Pojašnjenje: Varijabla **e** je zbroj varijabli **a** (10) i **b** (5), stoga je njezina vrijednost 15.)
2. Varijabla **f** sadrži tekst 'hello world' [Točno] (Pojašnjenje: Varijabla **f** je rezultat spajanja varijable **c** ('hello') i teksta ' world', stoga sadrži 'hello world'.)
3. Varijabla **g** je **true** jer **d** je **true** [Netočno] (Pojašnjenje: Iako je varijabla **d** uistinu **true**, varijabla **g** je rezultat logičkog i (**&&**) između **d** (**true**) i **false**, stoga je **g false**.)
4. Izraz **h > 10** vraća **true** [Netočno] (Pojašnjenje: Izraz **h > 10** ne vraća **true** jer **h** sama po sebi predstavlja usporedbu **e > 10**, koja već vraća **true** ili **false**. Stoga, pravilna tvrdnja bi bila 'Varijabla **h** je **true** jer **e** (15) je veće od 10.')
5. Tip varijable **a** je 'number' [Točno] (Pojašnjenje: Korištenjem operatora **typeof** na varijabli **a** dobivamo da je njezin tip 'number' jer joj je vrijednost 10.)
6. Varijabla **i** je **true** jer je tip varijable **a** zaista 'number' [Točno] (Pojašnjenje: Varijabla **i** je rezultat usporedbe **typeof a === "number"**, što je **true** jer je tip varijable **a** doista 'number'.)
7. Varijabla **j** je **true** jer je tip varijable **d** 'string' [Netočno] (Pojašnjenje: Varijabla **j** je rezultat usporedbe **typeof d === "string"**, što je **false** jer je tip varijable **d** zapravo 'boolean', a ne 'string'.)
8. Varijabla **h** je **true** [Točno] (Pojašnjenje: Varijabla **h** predstavlja logičku usporedbu **e > 10**, što je **true** jer je vrijednost varijable **e** (15) veća od 10.)
9. Varijabla **d** se može promijeniti tijekom izvršavanja programa [Točno] (Pojašnjenje: Budući da je **d** definirana s **let**, može se promijeniti ili redefinirati tijekom izvršavanja programa.)
10. Konstanta **c** sadrži broj [Netočno] (Pojašnjenje: Konstanta **c** zapravo sadrži tekst 'hello', a ne broj.)

```

let a = 5;
let b = 'world';
const c = true;
let d = a > 10;
let e = `Hello ${b}`;
let f = typeof a;
let g = typeof b === 'string';
let h = c && d;
let i = !d;
let j = e.length;

```

1. Varijabla `a` je tipa 'number'. [Točno] (Pojašnjenje: Varijabla `a` se inicijalizira vrijednošću 5, koja je tipa 'number'.)
2. Varijabla `e` sadrži 'Hello world'. [Točno] (Pojašnjenje: Varijabla `e` se inicijalizira s pomoću interpolacije stringa tako što se u string 'Hello' dodaje sadržaj varijable `b`, što rezultira 'Hello world'.)
3. Varijabla `c` i `d` imaju isti tip. [Točno] (Pojašnjenje: Varijabla `c` je tipa 'boolean', kao i varijabla `d`, s obzirom na to da se `d` inicijalizira usporedbom, koja rezultira boolean vrijednosti.)
4. Varijabla `j` je jednaka 11. [Točno] (Pojašnjenje: Varijabla `j` se inicijalizira kao duljina stringa u varijabli `e`, koja je 'Hello world', što ima 11 znakova.)
5. Izraz `!c && d` će biti `false`. [Točno] (Pojašnjenje: S obzirom da je `c` `true`, `!c` će biti `false`. Kako je `i` `d` `false` (jer `a` nije veće od 10), cijeli izraz `!c && d` će rezultirati sa `false`.)
6. Varijabla `f` sadrži string 'number'. [Točno] (Pojašnjenje: Varijabla `f` se inicijalizira s `typeof a`, što rezultira tipom varijable `a`, koja je 'number'.)
7. Izraz `h` je `true`. [Netočno] (Pojašnjenje: S obzirom da je `c` `true` ali `d` `false` (jer je `a` manje od 10), izraz `c && d` (ili `h`) rezultira s `false`.)
8. Varijabla `g` je `true`. [Točno] (Pojašnjenje: Varijabla `g` se inicijalizira s `typeof b === 'string'`, i budući da je `b` string, izraz je `true`.)
9. Varijabla `i` je tipa 'string'. [Netočno] (Pojašnjenje: Varijabla `i` se inicijalizira s `!d`, što rezultira boolean vrijednošću, a ne string.)
10. `typeof e` je 'string'. [Točno] (Pojašnjenje: Varijabla `e` je string ('Hello world'), pa je njezin tip 'string'.)

```

let a = 5;
let b = 'hello';
let c = true;
const d = 10;
a = a + 3;
b = b + ' world';
c = !c;
let e = a > d;
let f = b.length;
let g = typeof e;
let h = c && e;

```

1. Varijabla `a` je tipa `number`. [Točno] (Pojašnjenje: Varijabla `a` je inicijalizirana s vrijednošću 5, što je tipa `number`.)
2. Konkatenacijom stringova `hello` i `world`, dobiva se `hello-world`. [Netočno] (Pojašnjenje: Stringovi `hello` i `world` se konkatenuiraju bez crtica, što rezultira u `hello world`.)
3. Varijabla `c` je tipa `boolean` nakon što joj se vrijednost promijeni u `!c`. [Točno] (Pojašnjenje: Nakon negacije, varijabla `c`, koja je inicijalno `true`, postaje `false`, što je također tipa `boolean`.)
4. Izraz `a > d` će biti `true` nakon što `a` postane 8. [Netočno] (Pojašnjenje: Izraz `a > d` je `false` jer je `a` jednak 8, što nije veće od `d`, koji je 10.)
5. Varijabla `f` sadrži duljinu stringa `b`. [Točno] (Pojašnjenje: Varijabla `f` se koristi za pohranu duljine stringa `b`, koji je `hello world`, tj. 11 znakova.)
6. `typeof g` vraća `string`. [Točno] (Pojašnjenje: `g` sadrži rezultat poziva `typeof` na boolean izrazu, što za rezultat daje string `boolean`.)
7. Varijabla `h` će biti `true` ako su i `c` i `e` `true`. [Točno] (Pojašnjenje: Varijabla `h` je rezultat logičke operacije AND između `c` i `e`, stoga će biti `true` samo ako su oba `true`.)
8. Dodavanjem broja 3 varijabli `a`, nova vrijednost `a` će biti 8. [Točno] (Pojašnjenje: Varijabla `a`, koja je inicijalno 5, postaje 8 nakon dodavanja 3.)
9. Varijabla `d` se može ponovno inicijalizirati. [Netočno] (Pojašnjenje: Varijabla `d` je deklarirana pomoću `const` i stoga se ne može ponovno inicijalizirati.)
10. Datoteka koristi samo `let` i `const` za deklaraciju varijabli. [Točno] (Pojašnjenje: U primjeru koda, sve varijable su deklarirane koristeći samo `let` i `const`, bez `var`.)

```

let a = 10;
const b = 5;
let c = a + b;
let d = a > b;
let e = 'Hello';
let f = ' world!';
let g = e + f;
let h = `Result: ${c}, and ${d}`;
let i = typeof a;
let j = typeof d;
let k = c % 2 === 0;

```

1. Varijabla **a** je tipa **number**. [Točno] (Pojašnjenje: Varijabla **a** je inicijalizirana s vrijednošću 10, koja je tipa **number**.)
2. Konstanta **b** ima vrijednost tipa **string**. [Netočno] (Pojašnjenje: Konstanta **b** je inicijalizirana s vrijednošću 5, koja je tipa **number**.)
3. Varijabla **g** je rezultat spoja riječi 'Hello' i ' world!'. [Točno] (Pojašnjenje: Varijabla **g** je rezultat spoja dviju riječi 'Hello' i ' world!' što daje 'Hello world!'.)
4. Izraz **c % 2 === 0** vraća **true** jer je **c** paran broj. [Netočno] (Pojašnjenje: Varijabla **c** ima vrijednost 15 (a+b), koja je neparan broj, stoga izraz **c % 2 === 0** vraća **false**.)
5. **typeof d** vraća **boolean**. [Točno] (Pojašnjenje: **d** je rezultat usporedbe **a > b**, što je boolean izraz, stoga **typeof d** vraća **boolean**.)
6. Varijabla **h** sadrži vrijednost tipa **string**. [Točno] (Pojašnjenje: Varijabla **h** je inicijalizirana pomoću template literals, što uvijek rezultira vrijednosti tipa **string**.)
7. **i** i **j** su istog tipa podataka. [Netočno] (Pojašnjenje: **i** je rezultat **typeof a** što je **number**, dok je **j** rezultat **typeof d** što je **boolean**. Dakle, nisu istog tipa.)
8. Varijabla **a** se može promijeniti tijekom izvođenja programa. [Točno] (Pojašnjenje: Varijabla **a** je deklarirana s **let** što omogućuje njenu promjenu tijekom izvođenja programa.)
9. Deklarirani operatori uključuju operacije dijeljenja. [Netočno] (Pojašnjenje: U snippetu koda nema operacija dijeljenja; koriste se operacije zbrajanja, usporedbe i modulo.)
10. **let k = c % 2 === 0**; provjerava je li **c** neparan broj. [Netočno] (Pojašnjenje: Izraz **c % 2 === 0** provjerava je li **c** paran broj, a ne neparan.)

```

let a = 5;
const b = 'Hello';
let c = true;
let d = a > 3;
let e = b + ' World';
let f = c && d;
let g = a * 2;
let h = typeof a === 'number';
let i = typeof b === 'string';
let j = e.includes('World');

```

1. `a` je tipa `number`. [Točno] (Pojašnjenje: Varijabla `a` je inicijalizirana s vrijednošću 5, koja je tipa `number`.)
2. `c` i `d` su oba tipa `boolean`. [Netočno] (Pojašnjenje: Varijabla `c` je tipa `boolean` jer je njezina vrijednost `true`, a `d` je također `boolean` jer predstavlja rezultat usporedbe `a > 3`.)
3. Izraz `a * 2` pohranjen je u varijabli `g` kao 10. [Točno] (Pojašnjenje: Varijabla `g` je rezultat množenja `a * 2`, gdje je `a = 5`, stoga je `g` jednako 10.)
4. `e.includes('World')` vraća `false`. [Netočno] (Pojašnjenje: Izraz `e.includes('World')` vraća `true` jer varijabla `e` sadrži string `'Hello World'` koji uključuje podstring `'World'`.)
5. `h` i `i` su oba `true`. [Točno] (Pojašnjenje: Varijabla `h` provjerava je li tip od `a` jednak `'number'`, a `i` provjerava je li tip od `b` jednak `'string'`. Budući da su te tvrdnje točne, obje varijable su `true`.)
6. `f` je `false` zbog logičkog operatora `&&`. [Netočno] (Pojašnjenje: `f` je rezultat logičkog operatora `&&` koji kombinira `c (true)` i `d (true)`, što rezultira `true`.)
7. `typeof f === 'boolean'` je `true`. [Točno] (Pojašnjenje: `f` se dobiva iz evaluacije logičkog izraza, stoga je njezin tip `boolean`.)
8. Varijabla `b` može biti re-inicijalizirana s novom vrijednošću. [Netočno] (Pojašnjenje: Varijabla `b` je deklarirana kao `const`, što znači da joj vrijednost ne može biti promijenjena nakon inicijalizacije.)
9. `j` je isto što i `e.includes('Hello')`. [Točno] (Pojašnjenje: Varijabla `j` je rezultat izraza `e.includes('World')` i budući da `e` sadrži i `'Hello'` i `'World'`, `e.includes('Hello')` bi također vratio `true`, čineći ih ekvivalentnima.)
10. Izraz `a + b` rezultira u numeričkoj vrijednosti. [Netočno] (Pojašnjenje: Izraz `a + b` kombinira numeričku vrijednost `a` s tekstualnom vrijednošću `b`, što rezultira u konkatiranom stringu, a ne u numeričkoj vrijednosti.)

```

let a = 10;
let b = 5;
const c = 'hello';
let d = true;
let e = a + b;
let f = c + ' world';
let g = e > 10;
let h = !d;
let i = typeof a === 'number';
let j = typeof c === 'string';

```

1. Varijabla **a** je tipa number. [Točno] (Pojašnjenje: Varijabla **a** je inicijalizirana s vrijednošću 10, koja je tipa number.)
2. Varijabla **d** je lažna (false). [Netočno] (Pojašnjenje: Varijabla **d** je inicijalizirana kao true, stoga je varijabla istinita, a ne lažna.)
3. **f** sadrži spojene stringove. [Točno] (Pojašnjenje: Varijabla **f** je rezultat spajanja stringova 'hello' i ' world', stoga sadrži spojene stringove.)
4. **e** iznosi 15. [Točno] (Pojašnjenje: Varijabla **e** je rezultat zbrajanja varijabli **a** (10) i **b** (5), što čini 15.)
5. **g** evaluira u true kada **e** iznosi 15. [Točno] (Pojašnjenje: **g** se evaluira u true jer provjerava je li **e** veće od 10, a **e** je točno 15.)
6. **h** je jednako **d**. [Netočno] (Pojašnjenje: **h** je negacija **d**, što znači da ako je **d** true, **h** će biti false, stoga **h** nije jednako **d**.)
7. **i** provjerava je li tip od **a** string. [Netočno] (Pojašnjenje: **i** provjerava je li tip od **a** number, ne string.)
8. **j** je true jer **c** je string. [Točno] (Pojašnjenje: **j** provjerava tip od **c** koji je string, stoga je **j** true.)
9. Varijabla **b** može se mijenjati. [Točno] (Pojašnjenje: **b** je deklarirana s **let** što omogućuje mijenjanje njene vrijednosti.)
10. Konstanta **c** može se mijenjati. [Netočno] (Pojašnjenje: **c** je deklarirana kao konstanta s **const**, stoga se njena vrijednost ne može mijenjati.)

```

let a = 5;
let b = 'hello';
let c = true;
const d = a + 10;
let e = b + ' world';
let f = c && false;
let g = d > 15;
let h = `Interpolacija: ${b + e}`;
let i = typeof a === 'string';
let j = typeof b === 'string';

```

1. Varijabla **a** je tipa **number**. [Točno] (Pojašnjenje: Izjava je točna jer je varijabla **a** inicijalizirana s brojevanom vrijednosti 5.)
2. Varijabla **e** sadrži tekst **hello world**. [Točno] (Pojašnjenje: Izjava je točna jer varijabla **e** nastaje konkatencijom stringova 'hello' i ' world'.)
3. Varijabla **f** je tipa **boolean** i ima vrijednost **true**. [Netočno] (Pojašnjenje: Izjava je netočna jer varijabla **f** ima vrijednost **false** kao rezultat logičke operacije **c && false**.)
4. Konstanta **d** ima vrijednost 15. [Točno] (Pojašnjenje: Izjava je točna jer konstanta **d** ima vrijednost 15 (**a + 10** gdje je **a** 5).)
5. Varijabla **h** demonstrira ispravnu uporabu interpolacije stringova. [Točno] (Pojašnjenje: Izjava je točna jer se u varijabli **h** koristi template literal s interpolacijom za stvaranje stringa.)
6. Varijabla **i** je **true** zbog usporedbe tipa varijable **a**. [Netočno] (Pojašnjenje: Izjava je netočna jer je varijabla **a** tipa **number**, a usporedba provjerava je li tip **string**.)
7. Varijabla **j** ima vrijednost **true** jer **b** je tipa **string**. [Točno] (Pojašnjenje: Izjava je točna jer varijabla **b** je inicijalizirana s vrijednošću tipa **string** i usporedba **typeof b === 'string'** je točna.)
8. Operator **+** u izrazu **b + ' world'** se koristi za matematičko zbrajanje. [Netočno] (Pojašnjenje: Izjava je netočna jer se operator **+** u ovom kontekstu koristi za konkatenciju stringova.)
9. **g** je **true** ako je vrijednost **d** manja od 20. [Točno] (Pojašnjenje: Izjava je točna jer je vrijednost **d** 15, što je manje od 20, i usporedba **d > 15** rezultira u **false**, što čini formulaciju pitanja pogrešnom.)
10. Varijabla **h** sadrži isključivo statički tekst bez ikakvih dinamičnih dijelova. [Netočno] (Pojašnjenje: Izjava je netočna jer varijabla **h** sadrži dinamičke dijelove unutar template literal, demonstrirajući interpolaciju stringova.)


```

let a = 10;
let b = 20;
const c = 'hello';
let d = true;
let e = b > a;
let f = c + ' world';
let g = d && e;
let h = a + b;
let i = 'The number is ' + h;
let j = !d;

```

1. Varijabla **a** je tipa **number**. [Točno] (Pojašnjenje: Vrijednost **a** je postavljena na 10, što je tip broj.)
2. Varijabla **f** sadrži string 'hello world'. [Točno] (Pojašnjenje: Vrijednost **f** se dobiva spajanjem stringa **c** ('hello') i ' world', rezultirajući u 'hello world'.)
3. Varijabla **g** je tipa **string**. [Netočno] (Pojašnjenje: **g** je rezultat logičkog **AND** izraza između **d** (**true**) i **e** (**true**), stoga je **g** tipa **boolean**.)
4. Konstanta **c** se može promijeniti. [Netočno] (Pojašnjenje: **c** je definirana sa **const** pa se stoga ne može promijeniti.)
5. Varijabla **e** ima vrijednost **false**. [Netočno] (Pojašnjenje: **e** je rezultat usporedbe **b > a** što je **true** jer je 20 veće od 10.)
6. Varijabla **i** sadrži broj 30. [Netočno] (Pojašnjenje: **i** sadrži string koji počinje s 'The number is' nakon kojeg slijedi vrijednost **h** koja je 30, ali cijela vrijednost je string.)
7. Varijabla **j** je tipa **boolean**. [Točno] (Pojašnjenje: **j** je rezultat negacije **d** (**!d**), što je **boolean** vrijednost.)
8. **h** je rezultat množenja varijabli **a** i **b**. [Netočno] (Pojašnjenje: **h** je rezultat zbrajanja **a** i **b**, a ne njihovog množenja.)
9. Zbroj **a** i **b** je jednak 30. [Točno] (Pojašnjenje: **h**, zbroj **a** i **b**, je $10 + 20$, što je jednak 30.)
10. Varijabla **d** i varijabla **e** koriste se u izračunavanju varijable **g**. [Točno] (Pojašnjenje: **g** je dobiven logičkom operacijom **AND** nad **d** i **e**, pa su obje varijable korištene.)

```

let a = 5;
let b = 'hello';
let c = true;
const d = 7;
const e = 'world';
const f = false;
let g = a + d;
let h = b + ' ' + e;
let i = c && f;
let j = e.length > 5;
let k = typeof a == 'number';
let l = typeof b == 'string' && b.includes('he');

```

1. **a** je broj. [Točno] (Pojašnjenje: **a** je inicijaliziran kao broj 5.)
2. **g** je jednako 12. [Točno] (Pojašnjenje: **g** je suma **a** i **d**, koji su 5 i 7 respektivno, čija je suma 12.)
3. **h** sadrži riječ 'hello'. [Točno] (Pojašnjenje: **h** je konkatencija **b** i **e** sa razmakom između, tako da sadrži 'hello world'.)
4. **i** ima vrijednost **true**. [Netočno] (Pojašnjenje: **i** je logički AND između **c** (**true**) i **f** (**false**), što rezultira s **false**.)
5. Duljina niza znakova u **e** je veća od 5. [Netočno] (Pojašnjenje: Niz znakova **e** je 'world' čija je duljina 5, pa stoga izraz nije točan.)
6. **k** ima vrijednost **true**. [Točno] (Pojašnjenje: **k** provjerava je li tip od **a** broj, što jest pa je stoga **true**.)
7. **l** se procjenjuje kao **true**. [Točno] (Pojašnjenje: **l** provjerava je li **b** tipa string i sadrži li 'he', što je istina.)
8. Varijabla **f** je inicijalizirana kao string. [Netočno] (Pojašnjenje: **f** je inicijalizirana kao boolean s vrijednošću **false**, a ne kao string.)
9. **b + a** će rezultirati stringom 'hello5'. [Točno] (Pojašnjenje: Kada se string dodaje broju, broj se pretvara u string i konkatencira, stoga **b + a** rezultira 'hello5'.)
10. **j** je **false** jer **e** ima manje od 5 znakova. [Netočno] (Pojašnjenje: Iako je **j** **true** jer provjerava je li duljina **e** veća od 5, tvrdnja je formirana netočno jer **e** ima točno 5 znakova.)

```

let a = 5;
let b = 'hello';
const c = true;
let d = a > 3;
let e = b + ' world';
let f = !c;
let g = e.length > 10;
let h = typeof a == 'number';
let i = typeof b == 'string';
let j = typeof c == 'boolean';

```

1. Varijabla **a** sadrži tip podataka **number**. [Točno] (Pojašnjenje: Varijabla **a** je inicijalizirana s vrijednošću 5, što je tip podataka **number**.)
2. Varijabla **d** je **false** jer je **a** manje od 3. [Netočno] (Pojašnjenje: Varijabla **d** je **true** jer je uvjet **a > 3** ispunjen (**a** je 5).)
3. **f** je **false** jer negacija konstante **c** mijenja njezinu vrijednost na **false**. [Točno] (Pojašnjenje: Konstanta **c** je **true**, stoga negacija **!c** rezultira u **false**.)
4. Varijabla **g** će biti **true** samo ako je duljina stringa **e** veća od 10 znakova. [Točno] (Pojašnjenje: Kako string **e** sadrži 'hello world', koji ima više od 10 znakova, **g** je **true**.)
5. Varijabla **b** i **c** su istog tipa podataka. [Netočno] (Pojašnjenje: Varijabla **b** je tipa **string**, dok je konstanta **c** tipa **boolean**.)
6. Varijabla **h** će biti **true** jer je provjera tipa za **a** izvršena ispravno. [Točno] (Pojašnjenje: Provjera **typeof a == 'number'** je ispravna jer je **a** tipa **number**, stoga je **h true**.)
7. Izraz **typeof b** vraća 'boolean'. [Netočno] (Pojašnjenje: **typeof b** vraća 'string' jer je **b** string.)
8. Varijabla **i** i **j** su obje **true** jer ispravno provjeravaju tip podataka svojih varijabli. [Točno] (Pojašnjenje: **i** i **j** su **true** jer **typeof b == 'string'** i **typeof c == 'boolean'** su ispravne provjere.)
9. Izraz **e.length > 10** je **false** jer string **e** ne sadrži više od 10 znakova. [Netočno] (Pojašnjenje: Izraz je **true** jer string **e** sadrži 'hello world' što je više od 10 znakova.)
10. Operacija **+** kada se primjenjuje na stringove spaja ih u jedan veći string. [Točno] (Pojašnjenje: Operacija **+** spaja string **b** ('hello') i ' world' u 'hello world'.)

```

let a = 5;
let b = 'world';
const c = 7;
let d = a > 3;
let e = b.length === 5;
let f = 4.5;
let g = `Hello, ${b}!`;
let h = c * a;
let i = b.length;
let j = d && e;

```

1. Varijabla **a** je tipa **number**. [Točno] (Pojašnjenje: Varijabla **a** je inicijalizirana s vrijednosti 5, što je tipa **number**.)
2. Izraz **a > 3** rezultira s tipom **number**. [Netočno] (Pojašnjenje: Izraz **a > 3** je usporedni izraz koji rezultira s **true** ili **false**, stoga je tip **boolean**.)
3. Konstanta **c** je deklarirana s **const** i njena vrijednost se može mijenjati. [Netočno] (Pojašnjenje: Konstanta **c** je deklarirana s **const** i njena vrijednost se ne može mijenjati nakon inicijalizacije.)
4. Varijabla **g** sadrži interpolaciju stringa. [Točno] (Pojašnjenje: Varijabla **g** je inicijalizirana s **Hello, \${b}!** što predstavlja interpolaciju stringa gdje je **b** varijabla koja se dinamički uključuje.)
5. Varijabla **h** ima vrijednost 35. [Točno] (Pojašnjenje: Varijabla **h** je rezultat množenja varijabli **c** i **a**, što je $7 * 5 = 35$.)
6. Izraz **d && e** rezultira **false** jer je **d false**. [Netočno] (Pojašnjenje: Izraz **d && e** je **true** jer su i **d i e true**. **d** je **true** jer je **a > 3** točno, a **e** je **true** jer je **b.length === 5** točno.)
7. **length** je metoda koja vraća duljinu stringa. [Netočno] (Pojašnjenje: **length** nije metoda, to je svojstvo stringa koje vraća njegovu duljinu.)
8. Varijabla **i** ima vrijednost 5 jer mjeri duljinu varijable **b**. [Točno] (Pojašnjenje: Varijabla **i** je inicijalizirana kako bi mjerila duljinu varijable **b** ('world'), što ima duljinu 5.)
9. **f** je deklarirana s **let** i predstavlja floating-point tip. [Točno] (Pojašnjenje: Varijabla **f** je deklarirana s **let** i inicijalizirana je s vrijednošću 4.5, što je floating-point tip.)
10. **b.length === 5** je izraz koji koristi strogu usporedbu. [Točno] (Pojašnjenje: Izraz **b.length === 5** koristi **===** što predstavlja strogu usporedbu koja uzima u obzir i tip i vrijednost.)

```

let a = 10;
let b = 5;
const c = 'hello';
let d = a * b;
let e = d > 25;
let f = c + ' world';
let g = typeof f;
let h = e && d === 50;
let i = h || a === 10;
let j = `The value of j is ${i}`;

```

1. Varijabla **a** je tipa **number**. [Točno] (Pojašnjenje: Varijabla **a** je inicijalizirana s vrijednošću 10, koja je tipa **number**.)
2. Varijabla **e** je **true** jer je **d** veće od 25. [Točno] (Pojašnjenje: Varijabla **d** je rezultat množenja varijabli **a** i **b**, što je 50, a to je veće od 25. Stoga je varijabla **e** postavljena na **true**.)
3. Varijabla **f** sadrži string **hello world**. [Točno] (Pojašnjenje: Varijabla **f** je rezultat konkatencije varijable **c**, koja sadrži string **hello**, i literala stringa **world**.)
4. Varijabla **g** je tipa **string**. [Točno] (Pojašnjenje: Varijabla **g** je rezultat korištenja **typeof** operatora na varijabli **f**, koja je tipa **string**. Stoga će **g** sadržavati vrijednost tipa **string** i biti postavljena na **"string"**.)
5. Varijabla **h** je **false** jer **e** nije **true** I **d** nije jednak 50. [Netočno] (Pojašnjenje: Varijabla **h** je **false**, ali ne zbog navedenog razloga. **e** je **true** jer je **d** veće od 25, a **d** je točno 50. Međutim, **h** je **false** jer se koristi logički operator **&&** gdje oba uvjeta moraju biti ispunjena, a uvjet **d === 50** je istinit.)
6. Varijabla **i** ima vrijednost **true** zbog korištenja operatora **||**. [Točno] (Pojašnjenje: Iako je **h** **false**, **i** postaje **true** jer je bar jedan od uvjeta (**h || a === 10**) istinit, zahvaljujući operatoru **||**.)
7. String interpolacija je korištena za stvaranje vrijednosti varijable **j**. [Točno] (Pojašnjenje: Varijabla **j** je stvorena korištenjem string interpolacije unutar backticks (**`**) za umetanje vrijednosti varijable **i** u string.)
8. Operator **typeof** uvijek vraća vrijednost tipa **string**. [Točno] (Pojašnjenje: Operator **typeof** se koristi za određivanje tipa neke varijable, i uvijek vraća rezultat kao string koji opisuje taj tip.)
9. Varijabla **a** nikad nije promijenjena nakon inicijalizacije. [Točno] (Pojašnjenje: U predloženoj JavaScript isječku, varijabla **a** je inicijalno postavljena na 10 i nikad se ne mijenja tijekom izvođenja koda.)
10. Varijabla **d** koristi operator dodjele **=** za spremanje rezultata množenja varijabli **a** i **b**. [Točno] (Pojašnjenje: Varijabla **d** koristi operator dodjele **=** za spremanje rezultata (**a * b**), koji je 50, u sebe.)

```

let a = 10;
const b = 5;
let c = 'hello';
let d = 'world';
let e = a > b;
let f = c + ' ' + d;
let g = f.length;
let h = typeof e;
let i = typeof g;
let j = !e;

```

1. Varijabla **a** je tipa **number**. [Točno] (Pojašnjenje: Varijabla **a** je inicijalizirana s vrijednošću 10, što je tipa **number**.)
2. Konstanta **b** može promijeniti svoju vrijednost. [Netočno] (Pojašnjenje: Konstanta **b** je deklarirana s ključnom riječi **const** i ne može promijeniti svoju vrijednost.)
3. Varijabla **e** će biti **false** nakon izvršavanja koda. [Netočno] (Pojašnjenje: Varijabla **e** dobiva vrijednost izraza **a > b**, što je **true** jer je 10 veće od 5.)
4. **f** je spojena vrijednost varijabli **c** i **d** s razmakom između. [Točno] (Pojašnjenje: Varijabla **f** je spoj varijabli **c** (**hello**) i **d** (**world**) s razmakom između, rezultirajući u stringu **hello world**.)
5. Duljina stringa u varijabli **f** je 10. [Netočno] (Pojašnjenje: Duljina stringa **hello world** je 11, a ne 10.)
6. Varijabla **h** je tipa **string**. [Točno] (Pojašnjenje: Varijabla **h** dobiva vrijednost iz **typeof e**, gdje je **e** tipa **boolean**, a **typeof** uvijek vraća **string**.)
7. Varijabla **i** sadrži vrijednost **number**. [Točno] (Pojašnjenje: Varijabla **i** je rezultat **typeof g**, gdje je **g** broj (dužina stringa), pa je rezultat **typeof** operatora **number**.)
8. Varijabla **j** će biti **true** nakon izvršavanja koda. [Netočno] (Pojašnjenje: Varijabla **j** dobiva vrijednost negacije **e**, što je **!true** ili **false**, jer je izvorno **e true**.)
9. Varijabla **g** predstavlja duljinu stringa. [Točno] (Pojašnjenje: Varijabla **g** je duljina stringa **f**, što je brojčana vrijednost predstavljajući koliko znakova string sadrži.)
10. Nakon izvršavanja koda, **a** i **b** su tipa **string**. [Netočno] (Pojašnjenje: **a** i **b** su inicijalizirane kao brojevi (**number**) i njihovi tipovi se ne mijenjaju tijekom izvršavanja koda.)

```

let a = 10;
const b = 'hello';
let c = true;
let d = a > 5;
let e = b + ' world';
let f = !c;
let g = 2 * a;
let h = d && f;
let i = typeof(a);
let j = typeof(e) === 'string';

```

1. Varijabla `a` je tipa `number`. [Točno] (Pojašnjenje: `a` je inicijalizirana s vrijednošću 10, što je broj.)
2. Konstanta `b` spaja se sa stringom bez upotrebe operatora `+`. [Netočno] (Pojašnjenje: `b` se spaja s `' world'` koristeći operator `+`, stvarajući `'hello world'`.)
3. Izraz `a > 5` će vratiti `false`. [Netočno] (Pojašnjenje: `a` je veće od 5 ($10 > 5$), stoga izraz vraća `true`.)
4. Varijabla `e` ima vrijednost `'hello world'`. [Točno] (Pojašnjenje: `e` dobiva vrijednost spajanja `b` (`'hello'`) s `' world'`, rezultirajući u `'hello world'`.)
5. Boolean izraz `!c` će vratiti `false`. [Točno] (Pojašnjenje: `c` je inicijalno `true`, pa njegova negacija `!c` vraća `false`.)
6. Izraz `2 * a` vraća vrijednost 20. [Točno] (Pojašnjenje: `a` je 10, pa množenjem s 2 dobivamo 20.)
7. Varijabla `h` će biti `true` jer su i `d` i `f` `true`. [Netočno] (Pojašnjenje: `d` je `true`, ali `f` je `false`, stoga `h` koji provjerava oba s `&&` također vraća `false`.)
8. `typeof(a)` vraća string `'number'`. [Točno] (Pojašnjenje: Operator `typeof` za broj vraća string `'number'`.)
9. `typeof(e)` je `number`. [Netočno] (Pojašnjenje: `e` je spoj stringova, pa je stoga `typeof(e)` `'string'`, a ne `'number'`.)
10. Varijabla `j` će biti `true` jer je `typeof(e)` jednak `'string'`. [Točno] (Pojašnjenje: Budući da je `e` spoj stringova, `typeof(e)` vraća `'string'`, što čini `j` `true`.)

```

let a = 10;
let b = 5;
const c = 'hello';
let d = false;
let e = 2.5;
let f = 'world';

let g = a + b;
let h = c + ' ' + f;
let i = (a > b) && !d;
let j = e * b;
let k = (c.length > 5) || d;
let l = k.toString();

```

1. Varijabla `a` je tipa `number`. [Točno] (Pojašnjenje: Varijabla `a` je inicijalizirana vrijednosti 10, što je tipa `number`.)
2. Izraz `(a > b) && !d` daje rezultat tipa `string`. [Netočno] (Pojašnjenje: Izraz daje rezultat tipa `boolean` jer su svi operandi i operatori vezani uz `boolean` logiku.)
3. Varijabla `l` sadrži `string true`. [Točno] (Pojašnjenje: Varijabla `k` evaluira u `true` jer je `(c.length > 5)` `true`, a metoda `toString()` konvertira taj `boolean` u `string`.)
4. Konkatencija `c + ' ' + f` proizvodi `hello world`. [Točno] (Pojašnjenje: Varijable `c` i `f` sadrže stringove `'hello'` i `'world'`, respektivno, pa je njihova konkatencija `'hello world'`.)
5. Varijabla `d` može promijeniti svoju vrijednost. [Točno] (Pojašnjenje: Koristeći `let` pri deklaraciji, varijabla `d` može promijeniti svoju vrijednost nakon inicijalizacije.)
6. Izraz `e * b` daje rezultat 12.5. [Točno] (Pojašnjenje: Varijabla `e` ima vrijednost 2.5, a `b` vrijednost 5, tako da njihov produkt daje 12.5.)
7. Varijabla `g` ima tip `boolean`. [Netočno] (Pojašnjenje: Varijabla `g` je rezultat zbrajanja `<type> a` i `b` koji su tipa `<type>`, pa je `g` tipa `<type>`.)
8. Operacija `k.toString()` mijenja tip varijable `k` u `string`. [Točno] (Pojašnjenje: Metoda `toString()` mijenja tip sa `boolean` na `string`.)
9. Varijabla `j` može sadržavati samo `integer` vrijednosti. [Netočno] (Pojašnjenje: Varijabla `j` može sadržavati decimalne vrijednosti jer je jedan od operanda `e` decimalan broj.)
10. Izraz `(c.length > 5) || d` uvijek rezultira `true`. [Netočno] (Pojašnjenje: Izraz može dati `false` ako je `c.length <= 5` i `d` je `false`.)


```

let a = 10;
let b = 'hello';
const c = true;
let d = b + ' world!';
let e = a > 5;
let f = typeof a === 'number';
let g = typeof b === 'string';
let h = c && e;
let i = d.length > 10;
let j = a + 5 * 2;

```

1. Varijabla `a` je tipa `number`. [Točno] (Pojašnjenje: Varijabla `a` je inicijalizirana s brojem 10 te je stoga tipa `number`.)
2. Varijabla `d` sadrži tekst: `hello world`. [Točno] (Pojašnjenje: Varijabla `b` se spaja s nizom `' world!'` čime se formira niz `'hello world!'` u varijabli `d`.)
3. Izraz `a > 5` vraća `false`. [Netočno] (Pojašnjenje: Izraz `a > 5` ocjenjuje vrijednost varijable `a` (10) je li veća od 5, što je istina (`true`), a ne `false`.)
4. Tip varijable `c` je `boolean`. [Točno] (Pojašnjenje: Varijabla `c` je inicijalizirana s vrijednošću `true`, što znači da je njezin tip `boolean`.)
5. Izraz `typeof a === 'string'` ocjenjuje kao `true`. [Netočno] (Pojašnjenje: Tip varijable `a` je `number`, stoga izraz `typeof a === 'string'` ocjenjuje kao `false`, a ne `true`.)
6. Izraz `c && e` vraća `true`. [Točno] (Pojašnjenje: Kako su i varijabla `c` (`true`) i izraz `e` (`true`), `c && e` ocjenjuje kao `true`.)
7. `d.length > 10` vraća `true`. [Točno] (Pojašnjenje: Duljina niza `d` (`'hello world!'`) je veća od 10, što čini izraz `d.length > 10` istinitim (`true`.)
8. Varijabla `j` ima vrijednost 20. [Točno] (Pojašnjenje: Varijabla `j` je računska operacija gdje se 5 množi s 2 (što je 10) i zbraja s `a` (10), čime dobivamo 20 kao rezultat.)
9. Izraz `f` ocjenjuje kao `false`. [Netočno] (Pojašnjenje: Izraz `f` (`typeof a === 'number'`) provjerava je li tip varijable `a` (`number`), što ocjenjuje kao `true`.)
10. Varijabla `g` je tipa `boolean`. [Točno] (Pojašnjenje: Izraz `typeof b === 'string'` ocjenjuje kao `true`, što znači da je varijabla `g` (`true`), dakle, tip varijable `g` je `boolean`.)

```

let a = 5;
let b = 'hello';
const c = true;
let d = b + ' world';
let e = a > 10;
let f = typeof a === 'number';
let g = typeof b === 'string';
let h = c && !e;
let i = d.includes('hell');

```

1. Varijabla `a` je tipa `string`. [Netočno] (Pojašnjenje: Varijabla `a` je inicijalizirana s vrijednosti 5, što je tipa `number`.)
2. Varijabla `d` sadrži riječ `world`. [Točno] (Pojašnjenje: Varijabla `d` je rezultat konkatencije stringova `b` i `' world'`, što rezultira stringom koji sadrži riječ `world`.)
3. Izraz `a > 10` rezultira s `true`. [Netočno] (Pojašnjenje: Izraz `a > 10` evaluira se kao `false` jer je vrijednost `a` (5) manja od 10.)
4. Konstanta `c` je tipa `boolean`. [Točno] (Pojašnjenje: Konstanta `c` je inicijalizirana s vrijednosti `true`, što je tipa `boolean`.)
5. Izraz `f` je `true` jer je `a` broj. [Točno] (Pojašnjenje: Izraz `f` provjerava je li tip varijable `a` `'number'` koristeći operator `typeof`, što je točno jer je `a` inicijaliziran s brojem.)
6. Funkcija `includes` koristi se za provjeru sadrži li string `d` substring `'hell'`. [Točno] (Pojašnjenje: Metoda `includes` koristi se na stringu `d` za provjeru sadrži li `'hell'`, što je točno u ovom slučaju.)
7. Varijabla `h` ima vrijednost `false` jer `c` nije `true`. [Netočno] (Pojašnjenje: Varijabla `h` ima vrijednost `true` jer `c` jest `true` i negacija `!e` također daje rezultat `true` (jer `e` je `false`).)
8. Izraz `typeof b === 'string'` evaluira u `false`. [Netočno] (Pojašnjenje: Izraz `typeof b === 'string'` evaluira u `true` jer je `b` tipa `string`.)
9. Varijabla `g` je `true` jer `b` je `string`. [Točno] (Pojašnjenje: Varijabla `g` evaluira u `true` jer provjerava s `typeof` operatorom je li `b` tipa `string`, što jest.)

```

let a = 5;
let b = 'hello';
let c = true;
let d = a > 3;
let e = b + ' world';
let f = c && d;
let f = b.length > 5;
const g = 2.5;
let h = g * a;
let i = h / 0;

```

1. `a` je tipa `number`. [Točno] (Pojašnjenje: Varijabla `a` je inicijalno postavljena na brojčanu vrijednost 5, što znači da je njen tip `number`.)
2. Izraz `f = c && d`; postavlja `f` na vrijednost `true`. [Točno] (Pojašnjenje: Kako su i `c` i `d` istinite (`true`), logički operator `&&` također vraća `true`, postavljajući `f` na `true`.)
3. `b + ' world'` rezultira u stringu koji sadrži 10 znakova. [Netočno] (Pojašnjenje: Spoj stringova `b + ' world'` rezultira u stringu `'hello world'` koji sadrži 11 znakova, a ne 10.)
4. Konstanta `g` ima vrijednost veću od `a`. [Netočno] (Pojašnjenje: Konstanta `g` je inicijalno postavljena na 2.5, što je manje od `a` koji ima vrijednost 5.)
5. `h / 0` rezultira u `Infinity`. [Točno] (Pojašnjenje: Bilo koji broj (osim `NaN` i 0) podijeljen sa 0 rezultira u `Infinity`.)
6. Varijabla `b` koristi operator `typeof` za svoju inicijalizaciju. [Netočno] (Pojašnjenje: Varijabla `b` je inicijalizirana kao string `'hello'`, ne koristi `typeof` operator.)
7. `c && d` je primjer korištenja logičkog operatora. [Točno] (Pojašnjenje: Izraz `c && d` koristi logički operator `&&` za evaluaciju logičkih vrijednosti `c` i `d`.)
8. Varijabla `f` je dva puta deklarirana u istom opsegu. [Točno] (Pojašnjenje: Varijabla `f` je prvo inicijalizirana s `c && d`; , a zatim ponovo s `b.length > 5`; unutar istog opsega. To je greška u kodu.)
9. `i` je tipa `number`. [Točno] (Pojašnjenje: Iako vrijednost `i` postaje `Infinity` nakon dijeljenja sa 0, `Infinity` je specijalni slučaj tipa `number` u JavaScriptu.)
10. `let e = b + ' world'`; mijenja vrijednost varijable `b`. [Netočno] (Pojašnjenje: Izraz `let e = b + ' world'`; stvara novu string vrijednost koja se dodjeljuje varijabli `e`, ali ne mijenja izvornu vrijednost `b`.)

```

let a = 10;
let b = 'hello';
let c = true;
const d = a + 5;
let e = b + ' world';
let f = c && false;
let g = !c;
let h = a > 15;
let i = typeof a === 'number';
let j = typeof b === 'string' && b.length > 5;

```

1. Varijabla `a` je tipa `number`. [Točno] (Pojašnjenje: Varijabla `a` je inicijalizirana s vrijednošću 10, što je tip `number`.)
2. Varijabla `e` kombinira vrijednosti tipova `string` i `number`. [Netočno] (Pojašnjenje: Varijable `b` i `' world'` obje su tipa `string`, stoga je i `e` tipa `string`.)
3. Varijabla `f` ima vrijednost `true`. [Netočno] (Pojašnjenje: Varijabla `f` je rezultat logičke operacije AND između `c` (`true`) i `false`, što daje `false`.)
4. Izraz `typeof a === 'number'` vraća `false`. [Netočno] (Pojašnjenje: `typeof a` vraća `'number'`, jer je `a` numerička vrijednost, stoga izraz `typeof a === 'number'` vraća `true`.)
5. Konstanta `d` ima vrijednost 15. [Točno] (Pojašnjenje: Konstanta `d` dobivena je dodatkom 5 na vrijednost `a` koja je 10, što daje ukupno 15.)
6. Izraz `typeof e === 'string' && e.length > 5` vraća `true`. [Točno] (Pojašnjenje: `e` je tipa `string` jer kombinira dva `string` (`'hello'` i `' world'`), te njegova duljina sigurno premašuje 5.)
7. Varijabla `g` ima vrijednost `true`. [Netočno] (Pojašnjenje: Varijabla `g` je rezultat negacije vrijednosti `c`, koja je `true`. Negacija `true` je `false`, stoga `g` ima vrijednost `false`.)
8. Izraz `a > 15` evaluira u `true`. [Netočno] (Pojašnjenje: Vrijednost `a` je 10, što je manje od 15, stoga izraz `a > 15` evaluira u `false`.)
9. Varijabla `j` je `true` jer `b` sadrži više od 5 znakova. [Netočno] (Pojašnjenje: Varijabla `j` je rezultat logičkog izraza koji provjerava je li `b` tipa `string` i ima li više od 5 znakova. Iako `b` jest tipa `string` i ima točno 5 znakova, izraz uključuje provjeru duljine promijenjenog `b` (dodan je `' world'`), što čini izraz istinitim, no objašnjenje je netočno jer implicira da originalni `b` sadrži više od 5 znakova.)

```

let a = 10;
let b = 5;
const c = "hello";
let d = false;
let e = a + b;
const f = c + " world";
let g = b > a;
let h = a == 10;
let i = e < 20;
let j = d && true;
let k = c.length;
let l = `Interpolacija: ${a} i ${b}.`;

```

1. Varijabla `e` je jednak 15. [Točno] (Pojašnjenje: Varijabla `e` dobiva vrijednost kao rezultat zbrajanja promjenjivih `a` i `b`, što je $10 + 5 = 15$.)
2. Varijabla `g` ima vrijednost `true`. [Netočno] (Pojašnjenje: Varijabla `g` je rezultat usporedbe `b > a`, što nije točno jer je 5 manje od 10. Stoga, `g` ima vrijednost `false`.)
3. Varijabla `l` sadrži 4 riječi. [Točno] (Pojašnjenje: Varijabla `l` sadrži tekst "Interpolacija: 10 i 5.", što čini 4 riječi.)
4. `typeof` za varijablu `d` vraća `'boolean'`. [Točno] (Pojašnjenje: Varijabla `d` je deklarirana kao `false`, što je `boolean` vrijednost. Stoga, `typeof d` vraća `'boolean'`.)
5. Varijabla `h` je `false` jer `a` nije 10. [Netočno] (Pojašnjenje: Varijabla `h` je rezultat ispita `a == 10`, što je točno jer je vrijednost `a` inicijalno postavljena na 10. Stoga, `h` je `true`.)
6. `typeof` za varijablu `k` je `'number'`. [Točno] (Pojašnjenje: Varijabla `k` sadrži duljinu stringa sačuvanog u varijabli `c` ("hello"), što je broj (5). Stoga, `typeof k` vraća `'number'`.)
7. Varijabla `j` je `true` jer se koristi logički operator `&&`. [Netočno] (Pojašnjenje: Varijabla `j` dobiva vrijednost rezultata `d && true`, gdje je `d false`. Ispitivanjem `false && true` dobiva se `false`.)
8. Tekst u varijabli `f` je "hello world". [Točno] (Pojašnjenje: Varijabla `f` je rezultat spajanja tekstova u varijablama `c` ("hello") i literala `" world"`, što daje "hello world".)
9. Izraz `i < 15` je `true`. [Netočno] (Pojašnjenje: Varijabla `i` je rezultat izraza `e < 20`, gdje je `e 15`. Ispitivanje `15 < 15` daje `false`, a ne `true`.)
10. `typeof` za varijablu `a` vraća `'string'`. [Netočno] (Pojašnjenje: Varijabla `a` je inicijalno postavljena na brojčanu vrijednost 10, stoga `typeof a` vraća `'number'`, ne `'string'`.)

```

let a = 10;
const b = 5;
let c = a + b;
let d = c > 15;
let e = 'Number: ' + a;
let f = typeof a;
let g = d || false;
let h = !d;
let i = d && true;
let j = e + ' and ' + b;

```

1. Varijabla `a` je tipa `number`. [Točno] (Pojašnjenje: Varijabla `a` je inicijalizirana s vrijednošću 10, što je tip `number`.)
2. Izraz `a + b` daje rezultat veći od 15. [Netočno] (Pojašnjenje: Zbrajanjem `a` (10) i `b` (5) dobiva se 15, što nije veće od 15.)
3. Izraz `d` je tipa `boolean`. [Točno] (Pojašnjenje: Varijabla `d` je rezultat usporedbe, koja uvijek vraća `boolean` vrijednost. U ovom slučaju `false`, jer je `c > 15` neistinito.)
4. Varijabla `e` sadrži bročanu vrijednost varijable `a`. [Točno] (Pojašnjenje: Varijabla `e` konstruira string koji uključuje numeričku vrijednost `a` koristeći konkatenciju.)
5. Izraz `typeof a` vraća `'string'`. [Netočno] (Pojašnjenje: Izraz `typeof a` vraća `'number'`, jer je `a` tipa `number`.)
6. Varijabla `g` ima vrijednost `true`. [Netočno] (Pojašnjenje: Iako je `d false`, izraz `d || false` također vraća `false`, jer oba uvjeta su `false`.)
7. Varijabla `h` je `true` kada je `d false`. [Točno] (Pojašnjenje: Varijabla `h` koristi unarni operator `!` koji invertira vrijednost `d` iz `false` u `true`.)
8. Varijabla `j` sadrži vrijednost `a` i `b` unutar stringa. [Točno] (Pojašnjenje: Varijabla `j` kombinira stringove koristeći konkatenciju, uključujući i vrijednosti `a` i `b`.)
9. Varijabla `f` ima vrijednost `'boolean'`. [Netočno] (Pojašnjenje: `f` je rezultat izraza `typeof a`, koja vraća `'number'`, a ne `'boolean'`.)
10. Izraz `i` ima istu vrijednost kao i `d`. [Točno] (Pojašnjenje: Izraz `i` koristi operator `&&` sa `d` i `true`, što znači da će `i` imati vrijednost `d` jer je drugi operand uvijek `true`.)

```

let a = 10;
let b = "text";
const c = true;
let d = a > 5;
let e = b + " and more";
let f = typeof a;
let g = !(d && c);
let h = e.length;
let i = 2 * 2 == a;
let j = b.indexOf("x");

```

1. Konstanta `c` je tipa `boolean`. [Točno] (Pojašnjenje: Konstanta `c` je inicijalizirana s `true`, što je `boolean` vrijednost.)
2. Izraz `a > 5` će rezultirati s `false`. [Netočno] (Pojašnjenje: Izraz `a > 5` je `true` jer je vrijednost varijable `a` (10) veća od 5.)
3. Varijabla `f` sadrži string `number`. [Točno] (Pojašnjenje: Varijabla `f` je rezultat primjene funkcije `typeof` na varijable `a`, koja vraća string `number` budući da je `a` broj.)
4. Varijabla `g` će imati vrijednost `false`. [Točno] (Pojašnjenje: Varijabla `g` je negacija izraza `d && c`, koji je `true` (jer su i `d` i `c` `true`), stoga je `g` `false`.)
5. Funkcija `indexOf` na varijabli `b` vraća 2. [Točno] (Pojašnjenje: Funkcija `indexOf` vraća indeks prvog pojavljivanja zadane podnizice, koja u ovom slučaju za `"x"` u stringu `"text"` vraća 2, jer kreće od nule.)
6. Izraz `2 * 2 == a` evaluiira kao `true`. [Netočno] (Pojašnjenje: Izraz `2 * 2` rezultira s 4, što nije jednako vrijednosti varijable `a` (10), stoga izraz `2 * 2 == a` nije `true`.)
7. Varijabla `e` sadrži string koji se završava s "and more". [Točno] (Pojašnjenje: Varijabla `e` je konkatenacija stringa `"text"` i `" and more"`, stoga se završava s "and more".)
8. Varijabla `h` sadrži duljinu stringa `e`. [Točno] (Pojašnjenje: Varijabla `h` je dodijeljena vrijednošću koja predstavlja duljinu stringa `e`, što je u ovom primjeru broj znakova u stringu `e`.)
9. Varijabla `j` će biti -1 ako `b` ne sadrži znak `x`, ali u ovom slučaju nije -1. [Točno] (Pojašnjenje: Iako je ova tvrdnja općenito točna za funkciju `indexOf`, u konkretnom slučaju string `b` sadrži znak `x`, stoga `j` nije -1.)
10. Konkatenacija stringova se može izvršiti korištenjem operatora `+`. [Točno] (Pojašnjenje: Varijabla `e` pokazuje primjer gdje se koristi operator `+` za konkatenaciju stringova `"text"` i `" and more"`, što rezultira s `"text and more"`.)

```

let a = 5;
let b = 'hello';
let c = true;
let d = a > 4;
let e = 10;
const f = 'world';
let g = b + ' ' + f;
let h = e % a;
let i = c && d;
let j = b.startsWith('he');

```

1. Varijabla `a` je tipa `number`. [Točno] (Pojašnjenje: Varijabla `a` je inicijalizirana vrijednošću 5, što je tipa `number`.)
2. Varijabla `d` je `false` jer `a` nije veće od 4. [Netočno] (Pojašnjenje: Varijabla `d` je `true` jer `a` (5) je veće od 4.)
3. Niz `g` se sastoji od riječi `'hello world'`. [Točno] (Pojašnjenje: Varijabla `g` je konkatencija stringova `b` i `f` s razmakom između, što rezultira `'hello world'`.)
4. Varijabla `i` je `false` jer `d` nije `true`. [Netočno] (Pojašnjenje: Varijabla `i` je `true` jer su `c` i `d` oboje `true`, pa je rezultat `c && d` također `true`.)
5. Varijabla `j` je tipa `boolean`. [Točno] (Pojašnjenje: Varijabla `j` rezultira iz poziva metode `startsWith`, koja vraća `boolean`, stoga je `j` `boolean`.)
6. Varijabla `h` ima vrijednost 0 jer `e` dijeljeno s `a` nema ostatka. [Točno] (Pojašnjenje: Varijabla `h` je ostatak dijeljenja `e` (10) s `a` (5), što je 0 jer 10 dijeljeno s 5 nema ostatka.)
7. Naredba `let i = c && d`; provjerava logičko Ili između `c` i `d`. [Netočno] (Pojašnjenje: Operator `&&` provjerava logičko I, a ne Ili.)
8. Naredba `let j = b.startsWith('he')`; provjerava počinje li string `b` s `'he'`. [Točno] (Pojašnjenje: Metoda `startsWith` provjerava počinje li string s određenim podnizom, u ovom slučaju `'he'`.)
9. Operator `%` vraća rezultat dijeljenja. [Netočno] (Pojašnjenje: Operator `%` vraća ostatak dijeljenja, a ne rezultat.)
10. Rezultat izraza `c && d` je `string`. [Netočno] (Pojašnjenje: Izraz `c && d` vraća `boolean` vrijednost jer su oba operanda `boolean`.)


```

let a = 10;
let b = 'hello';
let c = true;
let d = a * 5;
const e = 'world';
b += ' world';
let f = b === 'hello world';
let g = typeof a === 'number';
let h = d > 50;
let i = !c;

```

1. Varijabla **a** je tipa **number**. [Točno] (Pojašnjenje: Varijabla **a** je deklarirana sa vrijednošću 10, koja je tipa **number**.)
2. Konkatenacijom, varijabla **b** postaje **hello world**. [Točno] (Pojašnjenje: Varijabli **b** koja izvorno sadržava 'hello' dodaje se ' world' putem konkatenacije, čime **b** postaje 'hello world'.)
3. Varijabla **f** je **true** jer je **b** jednak 'hello world'. [Točno] (Pojašnjenje: Varijabla **f** je rezultat usporedbe **b === 'hello world'**, a s obzirom na prethodni korak gdje **b** postaje 'hello world', **f** je **true**.)
4. Izraz **a * 5** daje rezultat 50. [Točno] (Pojašnjenje: Izraz **a * 5** daje rezultat 50, gdje je **a** 10. Stoga, rezultat je 50.)
5. Usporedba **typeof a === 'number'** postavlja **g** na **true**. [Točno] (Pojašnjenje: Koristeći **typeof** operator na varijabli **a**, koja je **number**, rezultat usporedbe sa 'number' je **true**, čime **g** postaje **true**.)
6. Varijabla **d** je veća od 50. [Netočno] (Pojašnjenje: Varijabla **d** je rezultat izraza **a * 5**, što je jednako 50, stoga nije veća od 50.)
7. Varijabla **i** je tipa **boolean**. [Točno] (Pojašnjenje: Varijabla **i** je rezultat negacije **!c**, gdje je **c** tipa **true**. Rezultat je **false**, što je tipa **boolean**.)
8. **let** i **const** su korišteni za inicijalizaciju svih varijabli. [Točno] (Pojašnjenje: U cijelom primjeru korištene su samo ključne riječi **let** i **const** za deklaraciju varijabli, što je u skladu s uputama.)
9. Varijabla **e** se ne može promijeniti jer je deklarirana kao **const**. [Točno] (Pojašnjenje: **const** definira konstantu kojoj se vrijednost ne može promijeniti nakon inicijalizacije, stoga **e** nije moguće mijenjati.)
10. Varijabla **h** je **true** jer je **d** veći od 50. [Netočno] (Pojašnjenje: Varijabla **d** je točno 50, a ne veća od 50, što čini izjavu **h** netočnom.)